### Μ.ΦΑΝΑΡΙΩΤΗ 1

# ΒΑΣΙΚΕΣ ΕΤΙΚΕΤΕΣ

Θα ξεκινήσω προσπαθώντας να φτιάξω την σελίδα που φαίνεται στα δεξιά η οποία αποτελείται αποκλειστικά από κείμενο.



### Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή

#### Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.)

Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### Κεντρική Μνήμη (RAM)

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM.

#### Σκληρός Δίσκος (Hard Disk)

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εζωτερικοί).

#### Οθόνη

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές οθόνες υπάρχουν και οι οθόνες αφής, οι οποίες λειτουργούν ως συσκευές εισόδου-εξόδου.

#### Πληκτρολόγιο

Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να δίνουμε κατευθείαν εντολές στον υπολογιστή π.χ. το πλήκτρο F1, το πλήκτρο Esc κ.ά.

Ξεκινώ **πληκτρολογώντας τον σκελετό της ιστοσελίδας** στο Σημειωματάριο. Στο εσωτερικό της διπλής ετικέτας **<title>...</title>** τοποθετώ τη φράση '*Μέρη Υπολογιστή*' προκειμένου να εμφανιστεί ως **τίτλος** στο παράθυρο του browser όταν θα ανοίξει η σελίδα.



#### 4

Στο εσωτερικό της διπλής ετικέτας **<body>...</body>** τοποθετώ τα κείμενα όπως αυτά θέλω να εμφανίζονται μέσα στη σελίδα. Ο κώδικας στο σημειωματάριο παίρνει την πιο κάτω μορφή.

<br/><body>
<br/>

Κεντρική Μνήμη (RAM)

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM.

Σκληρός Δίσκος (Hard Disk)

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εξωτερικοί).

#### Οθόνη

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές οθόνες υπάρχουν και οι οθόνες αφής, οι οποίες λειτουργούν ως συσκευές εισόδου-εξόδου.

#### Πληκτρολόγιο

Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να δίνουμε κατευθείαν εντολές στον υπολογιστή π.χ. το πλήκτρο F1, το πλήκτρο Esc κ.ά.

#### </body>

</html>

Φτιάχνω μέσα στο δίσκο μου ένα **φάκελο** με το όνομα **computer**. Στη συνέχεια σώζω το **αρχείο** της σελίδας μέσα στο φάκελο με το όνομα **parts.html** 

Μετά εντοπίζω το αρχείο **parts.html** μέσα στο δίσκο και κάνω διπλό κλικ επάνω του για να ανοίξω με τον προεπιλεγμένο browser.

Ο Browser ξεκινά να διαβάζει τον html κώδικα του αρχείου. Αρχικά η διπλή ετικέτα <title>...</title> τον πληροφορεί ότι πρέπει στη γραμμή τίτλου της καρτέλας να εμφανίσει τη φράση 'Μέρη Υπολογιστή'.

Αφού την εμφανίσει, προχωρά στο κυρίως σώμα, στο εσωτερικό της <body>...</body>. Εκεί βρίσκει το κείμενο το οποίο και εμφανίζει μέσα στο σώμα της σελίδας όπως φαίνεται στη συνέχεια.



Βλέπουμε ότι μέσα στη σελίδα όλα τα κείμενα έχουν ενώσει και δεν υπάρχουν πουθενά κενές γραμμές.

Παρατηρούμε λοιπόν ότι τα Enter που είχαμε πατήσει μέσα στον κώδικα δεν λειτουργούν ως οδηγίες προς τον browser οι οποίες να του λένε να κάνει αλλαγή γραμμής μέσα στη σελίδα στα αντίστοιχα σημεία.

Για να το πετύχουμε αυτό θα πρέπει να του το πούμε κάνοντας χρήση κατάλληλων ετικετών.

Μ' αυτό τον τρόπο μας δίνεται η δυνατότητα να αφήνουμε μέσα στον κώδικα όσα κενά θέλουμε προκειμένου αυτός να γίνεται πιο ευανάγνωστος.



Διπλή Ετικέτα ....

Προέρχεται από το αρχικό γράμμα της λέξης **paragraph** που σημαίνει **παράγραφος**.

Περιβάλλει κάποιο κείμενο το οποίο ο browser καλείται να εμφανίσει μέσα στη σελίδα ως παράγραφο.

Δηλ. το ξεχωρίζει από τα υπόλοιπα κείμενα τοποθετώντας κενή γραμμή πριν και μετά το κείμενο.

## Διπλή Ετικέτα ....

Στη σελίδα που θέλω να φτιάξω διακρίνω 5 παραγράφους (δίπλα φαίνονται με ελαφρά σκίαση). Παρατηρείστε ότι κάθε παράγραφος αποτελείται από ένα κομμάτι κειμένου με κενή γραμμή πάνω και κάτω απ' αυτό.



### Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή

#### Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.)

Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### Κεντρική Μνήμη (RAM)

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM.

#### Σκληρός Δίσκος (Hard Disk)

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εξωτερικοί).

#### Οθόνη

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές οθόνες υπάρχουν και οι οθόνες αφής, οι οποίες λειτουργούν ως συσκευές εισόδου-εξόδου.

#### Πληκτρολόγιο

Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να δίνουμε κατευθείαν εντολές στον υπολογιστή π.χ. το πλήκτρο F1, το πλήκτρο Esc κ.ά.

Διπλή Ετικέτα ....

Για να πω στον Browser να εμφανίσει αυτά τα κομμάτια κειμένου μέσα στη σελίδα σαν παραγράφους, θα πρέπει μέσα στο αρχείο με τον κώδικα να τα εντοπίσω και να περικλείσω καθένα απ' αυτά στο εσωτερικό της διπλής ετικέτας **...** 

Διπλή Ετικέτα ....

#### 12

#### <body>

Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή

#### 

Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.) Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### 

Κεντρική Μνήμη (RAM)

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά...

#### 

Σκληρός Δίσκος (Hard Disk)

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. ....

#### 

#### 

Οθόνη

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές ......

#### 

#### 

#### Πληκτρολόγιο

Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να δίνουμε κατευθείαν εντολές στον υπολογιστή π.χ. το πλήκτρο F1, το πλήκτρο Esc κ.ά.

#### 

</body>

Διπλή Ετικέτα ....

13

Αν ανοίξω τώρα τη σελίδα στο browser θα δω ότι παίρνει τη μορφή που φαίνεται δίπλα.



Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή

Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.) Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

Κεντρική Μνήμη (RAM) Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM.

Σκληρός Δίσκος (Hard Disk) Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εζωτερικοί).

Οθόνη Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές οθόνες υπάρχουν και οι οθόνες αφής, οι οποίες λειτουργούν ως συσκευές εισόδου-εξόδου.

Πληκτρολόγιο Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να δίνουμε κατευθείαν εντολές στον υπολογιστή π.χ. το πλήκτρο F1, το πλήκτρο Esc κ.ά.

# 14 Αλλαγή γραμμής

15

Στην τελική σελίδα πρέπει μετά τον τίτλο κάθε παραγράφου (Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, Κεντρική Μνήμη, Σκληρός Δίσκος κλπ) ότι κείμενο ακολουθεί να εμφανίζεται σε νέα γραμμή. Θα πρέπει με κάποιο τρόπο να πω στον browser αφού εμφανίσει τον τίτλο της παραγράφου να στείλει το κείμενο που ακολουθεί στην ακριβώς από κάτω γραμμή.



### Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή

#### Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.)

Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### Κεντρική Μνήμη (RAM)

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM.

#### Σκληρός Δίσκος (Hard Disk)

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εζωτερικοί).

#### Οθόνη

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές οθόνες υπάρχουν και οι οθόνες αφής, οι οποίες λειτουργούν ως συσκευές εισόδου-εξόδου.

#### Πληκτρολόγιο

Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να δίνουμε κατευθείαν εντολές στον υπολογιστή π.χ. το πλήκτρο F1, το πλήκτρο Esc κ.ά.

© Copyright 2015

Αυτό το πετυχαίνω με την μονή ετικέτα **<br>**. Προέρχεται από τη λέξη **break** που σημαίνει **διακοπή**.

Η ετικέτα λέει στον browser ότι σ' αυτό το σημείο πρέπει να διακόψει την συνεχόμενη εμφάνιση του κειμένου και να στείλει ότι κείμενο ακολουθεί την ετικέτα, στην ακριβώς από κάτω γραμμή.

Αν μέσα στον κώδικα βάλω την ετικέτα αμέσως μετά τους τίτλους θα αναγκάσω τον browser μέσα στη σελίδα να αλλάξει γραμμή και να στείλει τα κείμενα που ακολουθούν τους τίτλους σε νέα γραμμή.

#### <body>

Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή

#### 



Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### 

#### 

Κεντρική Μνήμη (RAM) **<br**>

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά… 

#### 

#### Σκληρός Δίσκος (Hard Disk) **<br**>

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. .....

#### 

#### 

Oθóvn <br>

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές .....

### 

#### 

#### Πληκτρολόγιο <br>

Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να δίνουμε κατευθείαν εντολές στον υπολογιστή π.χ. το πλήκτρο F1, το πλήκτρο Esc κ.ά.

#### 

</body>

Αν ανοίξω τώρα τη σελίδα στο browser θα δω ότι παίρνει τη μορφή που φαίνεται δίπλα.



#### Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.)

Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### Κεντρική Μνήμη (RAM)

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM.

#### Σκληρός Δίσκος (Hard Disk)

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εζωτερικοί).

#### Οθόνη

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές οθόνες υπάρχουν και οι οθόνες αφής, οι οποίες λειτουργούν ως συσκευές εισόδου-εξόδου.

#### Πληκτρολόγιο

Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να δίνουμε κατευθείαν εντολές στον υπολογιστή π.χ. το πλήκτρο F1, το πλήκτρο Esc κ.ά.



20

Στην τελική σελίδα θέλω οι τίτλοι των παραγράφων να εμφανίζονται με έντονη γραφή.



### Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή

#### Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.)

Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### Κεντρική Μνήμη (RAM)

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM.

#### Σκληρός Δίσκος (Hard Disk)

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εζωτερικοί).

#### Οθόνη

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές οθόνες υπάρχουν και οι οθόνες αφής, οι οποίες λειτουργούν ως συσκευές εισόδου-εξόδου.

#### Πληκτρολόγιο

Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να δίνουμε κατευθείαν εντολές στον υπολογιστή π.χ. το πλήκτρο F1, το πλήκτρο Esc κ.ά.

© Copyright 2015

21

Προέρχεται από την αγγλική λέξη strong που σημαίνει δυνατός έντονος. Με την ετικέτα μαρκάρουμε κάποιο κείμενο το οποίο ο browser καλείται να εμφανίσει μέσα στη σελίδα με έντονη γραφή. Η ετικέτα αρχής <strong> υποδεικνύει στον browser το σημείο απ' όπου θα ξεκινήσει η επιβολή της έντονης γραφής. Η ετικέτα τέλους </strong> του λέει σε ποιο σημείο να σταματήσει.

Επίσης σε αντίθεση με την παλιότερη ετικέτα **<b>...</b>** αναγνωρίζεται από ειδικό λογισμικό ανάγνωσης των ιστοσελίδων που χρησιμοποιείται για ανθρώπους με εδικές ανάγκες, με αποτέλεσμα το περικλειόμενο κείμενο να αποδίδεται με διαφορετική χροιά πιο δυνατά και έντονα.

#### <body>

Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή

### 

strong> Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.)

Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### 

#### 

#### <strong> Κεντρική Μνήμη (RAM) </strong> <br>

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά...

#### 

#### <strong> Σκληρός Δίσκος (Hard Disk) </strong> <br>

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. ....

#### 

#### 

#### <strong> Οθόνη </strong> <br>

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές ......

#### 

#### <strong> Πληκτρολόγιο </strong> <br>

Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να δίνουμε κατευθείαν εντολές στον υπολογιστή π.χ. το πλήκτρο F1, το πλήκτρο Esc κ.ά.

#### </body>

Αν ανοίξω τώρα τη σελίδα στο browser θα δω ότι παίρνει τη μορφή που φαίνεται δίπλα.



Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή

#### Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.)

Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### Κεντρική Μνήμη (RAM)

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM.

#### Σκληρός Δίσκος (Hard Disk)

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εξωτερικοί).

#### Οθόνη

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές οθόνες υπάρχουν και οι οθόνες αφής, οι οποίες λειτουργούν ως συσκευές εισόδου-εζόδου.

#### Πληκτρολόγιο

Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να δίνουμε κατευθείαν εντολές στον υπολογιστή π.χ. το πλήκτρο F1, το πλήκτρο Esc κ.ά.



Προέρχεται από τα αρχικά της λέξης **emphasis** που σημαίνει **έμφαση**. Με την ετικέτα μαρκάρουμε κάποιο κείμενο το οποίο ο browser καλείται να εμφανίσει μέσα στη σελίδα με **πλάγια γραφή**. Η ετικέτα αρχής <em> υποδεικνύει στον browser το σημείο απ' όπου θα ξεκινήσει η επιβολή της έντονης γραφής. Η ετικέτα τέλους </em> του λέει σε ποιο σημείο να σταματήσει.

Επίσης σε αντίθεση με την παλιότερη ετικέτα <i>....</i> αναγνωρίζεται από ειδικό λογισμικό ανάγνωσης των ιστοσελίδων που χρησιμοποιείται για ανθρώπους με εδικές ανάγκες, με αποτέλεσμα το περικλειόμενο κείμενο να αποδίδεται με διαφορετική χροιά.

 Αν στον κώδικα περιβάλλουμε με την <em>...</em> την τελευταία φράση της τρίτης παραγράφου

<em>Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εξωτερικοί).</em>

Θα δούμε ότι μέσα στη σελίδα το κείμενο θα εμφανιστεί με πλάγια γραφή

#### 27

#### <body>

Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή

#### 

<strong> Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.) </strong> <br> Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### 

#### <strong> Κεντρική Μνήμη (RAM) </strong> <br>

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά...

#### 

#### <strong> Σκληρός Δίσκος (Hard Disk) </strong> <br>

₹

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. <em>Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εξωτερικοί).</em>

#### 

#### <strong> Οθόνη </strong> <br>

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές .....

#### 

#### <strong> Πληκτρολόγιο </strong> <br>

Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να δίνουμε κατευθείαν εντολές στον υπολογιστή π.χ. το πλήκτρο F1, το πλήκτρο Esc κ.ά.

#### </body>

+× Μέρη Υπολογιστή G file:///C:/Users/Marv/D 110% … ⊘ ☆ Q Search Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.) Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή. Κεντρική Μνήμη (RAM) Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM. Σκληρός Δίσκος (Hard Disk) Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να

αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εζωτερικοί).

>>

Ξ

æ

#### Οθόνη

 $\Sigma^{2}$  αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεγνολογία που γρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές οθόνες υπάρχουν και οι οθόνες αφής, οι οποίες λειτουργούν ως συσκευές εισόδου-εξόδου.

#### Πληκτρολόγιο

Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να δίνουμε κατευθείαν εντολές στον υπολογιστή π.γ. το πλήκτρο F1, το πλήκτρο Esc κ.ά.

Αν ανοίξω τη σελίδα στο browser θα δω ότι η φράση εμφανίζεται με πλάγια γραφή.



## Συνδυασμοί ετικετών

#### 30

Οι διπλές ετικέτες μπορούν να χρησιμοποιούνται σε συνδυασμούς. Για παράδειγμα αν θέλω ο τίτλος μιας παραγράφου να εμφανίζεται μέσα στη σελίδα με έντονα και πλάγια γράμματα θα πρέπει μέσα στον κώδικα να τον περικλείσω και στις δυο ετικέτες:

<strong><em>Κεντρική Μνήμη</em></strong>

Η αν θέλω όλο το κείμενο μιας παραγράφου να έχει έντονη γραφή:

<strong>Kείμενο παραγράφου....<<strong>

ΠΡΟΣΟΧΗ! Η ετικέτα που ανοίγει τελευταία να κλείνει πρώτη.



32

Στην τελική σελίδα θέλω το κείμενο της πρώτης γραμμής να εμφανίζεται σαν επικεφαλίδα δηλ. μεγάλα γράμματα, έντονη γραφή και κενή γραμμή πάνω και κάτω απ' αυτό.



### Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή

#### Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.)

Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### Κεντρική Μνήμη (RAM)

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM.

#### Σκληρός Δίσκος (Hard Disk)

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εζωτερικοί).

#### Οθόνη

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές οθόνες υπάρχουν και οι οθόνες αφής, οι οποίες λειτουργούν ως συσκευές εισόδου-εξόδου.

#### Πληκτρολόγιο

Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να δίνουμε κατευθείαν εντολές στον υπολογιστή π.χ. το πλήκτρο F1, το πλήκτρο Esc κ.ά.

© Copyright 2015

Προέρχεται από τα αρχικά της λέξης **heading** που σημαίνει επικεφαλίδα. Με την ετικέτα μαρκάρουμε κάποιο κείμενο το οποίο ο browser καλείται να εμφανίσει μέσα στη σελίδα ως επικεφαλίδα. Δηλαδή έντονη γραφή, μεγάλα γράμματα και κενή γραμμή πάνω και κάτω από το κείμενο.

### <body> <h1>Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή</h1>

#### 

strong> Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.)

Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### 

```
<strong> Κεντρική Μνήμη (RAM) </strong> <br>
```

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από

την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά...

#### 

<strong> Σκληρός Δίσκος (Hard Disk) </strong> <br>

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από

οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. .....

- •
- •
- .
- .

#### </body>

Αν ανοίξω τη σελίδα στο browser θα δω ότι η φράση να εμφανίζεται ως επικεφαλίδα.

# Μέρη Υπολογιστή × + □ ← → C\* ① file:///C:/Users/Mary/□ 110% ••• ♥ ♀ ♀ ↓ ↓ ↓

Ξ

### Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή

#### Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.)

Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### Κεντρική Μνήμη (RAM)

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM.

#### Σκληρός Δίσκος (Hard Disk)

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εζωτερικοί).

#### Οθόνη

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές οθόνες υπάρχουν και οι οθόνες αφής, οι οποίες λειτουργούν ως συσκευές εισόδου-εξόδου.

#### Πληκτρολόγιο

Είναι η πιο συνηθισμένη συσκευή, για να εισάγουμε δεδομένα και εντολές στον υπολογιστή με μορφή κειμένου. Εκτός από τα πλήκτρα γραμμάτων, αριθμών και συμβόλων υπάρχουν ειδικά πλήκτρα, για να

# Παραλλαγές της ετικέτας

Η ετικέτα <h1>...</h1> εμφανίζει μέσα στη σελίδα το κείμενο που περιβάλει ως επικεφαλίδα επιπέδου 1, δηλαδή με το μεγαλύτερο μέγεθος γραμμάτων.

Άλλες παραλλαγές της ετικέτας εμφανίζουν το κείμενο ως επικεφαλίδα αλλά με μικρότερα μεγέθη γραμμάτων.

## Παραλλαγές της ετικέτας

### Αυτές είναι οι:

- <hl>...</hl> εμφανίζει το κείμενο ως επικεφαλίδα επιπέδου 1 (πολύ μεγάλα γράμματα)
- <h2>...</h2> εμφανίζει το κείμενο ως επικεφαλίδα επιπέδου 2 (λίγο μικρότερα γράμματα)
- <h3>...</h3> εμφανίζει το κείμενο ως επικεφαλίδα επιπέδου 3 (ακόμη πιο μικρά γράμματα)
- <h4>...</h4> εμφανίζει το κείμενο ως επικεφαλίδα επιπέδου 4
- <h5>...</h5> εμφανίζει το κείμενο ως επικεφαλίδα επιπέδου 5
- <h6>...</h6> εμφανίζει το κείμενο ως επικεφαλίδα επιπέδου 6 (πάρα πολύ μικρά γράμματα)

## Παραλλαγές της ετικέτας

Δεξιά βλέπουμε τη μορφή που παίρνει η κάθε επικεφαλίδα μέσα στη σελίδα ανάλογα με το επίπεδό της. Προσέξτε ότι όσο αυξάνει ο αριθμός μικραίνει σταδιακά το μέγεθος των γραμμάτων.

#### <body>

<h1>Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή</h1><br/><h2>Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή</h2><br/><h3>Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή</h3><br/><h4>Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή</h4><br/><h5>Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή</h5><br/><h6>Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή</h6></br/>



### Ετικέτα <h1>...</h1> και μηχανές αναζήτησης

**Κάθε ιστοσελίδα πρέπει** στην αρχή του περιεχομένου της **να περιέχει** κάποιο κείμενο το οποίο μέσα στον κώδικα να έχει οριστεί ως **επικεφαλίδα επιπέδου 1**.

Αυτή η επικεφαλίδα δεν είναι υποχρεωτικό να είναι ορατή μέσα στη σελίδα (μπορεί αντί για αυτή την επικεφαλίδα να είναι προτιμότερο να φαίνεται κάποιο όμορφο λογότυπο ή κάτι άλλο), πρέπει όμως υποχρεωτικά να υπάρχει μέσα στον κώδικα και μάλιστα να περιγράφει με λέξεις κλειδιά το περιεχόμενο που ακολουθεί.

Κι αυτό γιατί οι επικεφαλίδες επιπέδου 1 είναι το δεύτερο πράγμα που κοιτούν οι μηχανές αναζήτησης προκειμένου να μπορέσουν να εντοπίσουν τη σελίδα μας.

### Ετικέτες **<h2>**, **<h3>**, **<h4>** κλπ.

Αν το περιεχόμενο της σελίδας διακρίνεται σε **ενότητες** και **υποενότητες** τότε καλό είναι **να ιεραρχούμε τις ετικέτες επικεφαλίδας** ως εξής:

Οι τίτλοι των ενοτήτων να ορίζονται επικεφαλίδες επιπέδου 2 (να περικλείονται στο εσωτερικό των ετικετών <h2>...</h2>), οι τίτλοι των υποενοτήτων να ορίζονται επικεφαλίδες επιπέδου 3 (να περικλείονται στο εσωτερικό των ετικετών <h3>...</h3>) κ.ο.κ. κατ' αναλογία με το περιεχόμενο ενός βιβλίου το οποίο αποτελείται από κεφάλαια, υποκεφάλαια κλπ.



Για να εισάγω εικόνα στη σελίδα μου χρησιμοποιώ την μονή ετικέτα **<img>**. Η ετικέτα παίρνει το όνομά της από τα αρχικά της λέξης **image** που σημαίνει εικόνα.

Η ετικέτα συνοδεύεται υποχρεωτικά από την παράμετρο src="". Το όνομα src προέρχεται από τη λέξη source που σημαίνει πηγή. Κι αυτό γιατί η παράμετρος αυτή παίρνει ως τιμή το όνομα του πηγαίου αρχείου που περιέχει την προς εμφάνιση εικόνα.

Αν για παράδειγμα θέλω να εμφανίσω μέσα στη σελίδα μια εικόνα που βρίσκεται στο αρχείο **pc.jpg** τότε μέσα στον κώδικα θα γράψω:

<img src="pc.jpg">

Αναζητώ μέσα στο Internet την εικόνα ενός υπολογιστή και την αποθηκεύω μέσα στον φάκελο που βρίσκεται η σελίδα μου. Φροντίζω κατά την αποθήκευση να δώσω ένα πιο εύκολο όνομα στο αρχείο και προσέχω την κατάληξη που έχει το αρχείο εικόνας π.χ. .png, .jpg κλπ.

ΠΡΟΣΟΧΗ! Η σελίδα και το αρχείο εικόνας να βρίσκονται στον ίδιο φάκελο.

Έστω ότι έχω κατεβάσει την επόμενη εικόνα με όνομα pc.jpg και την έχω βάλει στον ίδιο φάκελο με τη σελίδα.





× +

\_ □

 $\gg$ 

 $\equiv$ 

Για να την εμφανίσω ακριβώς κάτω από την επικεφαλίδα



#### Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.)

Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### Κεντρική Μνήμη (RAM)

Μέρη Υπολογιστή

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM.

Στον κώδικα εισάγω την ετικέτα <img src="pc.jpg"> κάτω από την ετικέτα επικεφαλίδας

```
<strong> Κεντρική Μνήμη (RAM) </strong> <br>
Τα δεδομένα και οι κατάλληλος για την σποξεογιασία τους ενπολές αποθ
```

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από

την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά...

- .
- •
- .

</body>

Αν για κάποιο λόγο η εικόνα δε μπορεί να εμφανιστεί στη σελίδα ο χρήστης θα δει το σπασμένο τετραγωνάκι που φαίνεται δίπλα. → C<sup>I</sup> **1** file:///C:/Users/Mary/Documents/html/diafaneies/pa •••• >>

× +

Ξ

### Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή

#### Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.)

Στην K.M.E. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### Κεντρική Μνήμη (RAM)

Μέρη Υπολογιστή

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM.

#### Σκληρός Δίσκος (Hard Disk)

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εζωτερικοί).

#### Οθόνη

8

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές οθόνες υπάργουν και οι οθόνες αφής, οι οποίες λειτουργούν ως συσκευές εισόδου-εζόδου.

### Παράμετρος alt

Στη περίπτωση που η φωτογραφία για κάποιο λόγο δεν εμφανίζεται μέσα στη σελίδα, μπορούμε να κάνουμε χρήση της παραμέτρου **alt** =" " με τιμή ένα εναλλακτικό κείμενο που θα εμφανίζεται στη θέση της εικόνας. Η παράμετρος τοποθετείται μέσα στην ετικέτα **<img>** πριν ή μετά την παράμετρο **src** =" ".

Επίσης η ετικέτα αυτή αναγνωρίζεται από ειδικό λογισμικό ανάγνωσης των ιστοσελίδων που χρησιμοποιείται για ανθρώπους με προβλήματα όρασης οι οποίοι δε μπορούν να δουν την εικόνα, αντιλαμβάνονται όμως το περιεχόμενό της ακούγοντας την περιγραφή που έχουμε δώσει ως τιμή της παραμέτρου alt.

### Παράμετρος alt

Η επίδραση της παραμέτρου al<del>t</del> μέσα στη σελίδα στην περίπτωση που η φωτογραφία δε μπορεί να εμφανιστεί για κάποιο λόγο. C D file:///C:/Users/Mary/Documents/html/diafaneies/pa
 Τα Κύρια Μέρη του Υπολογιστή
 Φωτογραφία υπολογιστή

×

+

=

>>

#### Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας (Κ.Μ.Ε., C.P.U.)

Στην Κ.Μ.Ε. γίνεται, σύμφωνα με τις οδηγίες μας, η επεξεργασία των δεδομένων που εισάγονται στη μνήμη του υπολογιστή.

#### Κεντρική Μνήμη (RAM)

Μέρη Υπολογιστή

Τα δεδομένα και οι κατάλληλες για την επεξεργασία τους εντολές αποθηκεύονται προσωρινά στη μνήμη RAM. Στη συνέχεια γίνεται η επεξεργασία τους από την Κεντρική Μονάδα Επεξεργασίας, ανάλογα με τις εντολές που δίνουμε. Τα αποτελέσματα αποθηκεύονται και αυτά με τη σειρά τους προσωρινά στη μνήμη RAM.

#### Σκληρός Δίσκος (Hard Disk)

Βρίσκεται, συνήθως, τοποθετημένος στην Κεντρική Μονάδα του υπολογιστή. Μπορούμε να αποθηκεύουμε σ' αυτόν περισσότερα δεδομένα από οποιοδήποτε άλλο αποθηκευτικό μέσο και να τα ανακτούμε με μεγάλη ταχύτητα. Σε έναν υπολογιστή υπάρχουν ένας ή και περισσότεροι σκληροί δίσκοι (εσωτερικοί ή εξωτερικοί).

#### Οθόνη

Σ' αυτήν εμφανίζονται αποτελέσματα από τις διάφορες μορφές επεξεργασίας που εκτελεί ο υπολογιστής. Υπάρχουν οθόνες διαφόρων μεγεθών και κατηγοριών, ανάλογα με την τεχνολογία που χρησιμοποιείται για την κατασκευή τους. Εκτός από τις κοινές οθόνες υπάρχουν και οι οθόνες αφής, οι οποίες λειτουργούν ως συσκευές εισόδου-εζόδου.

# Σχετικές Διαδρομές (Relative Paths)

Πηγαίνετε στο φάκελο που βρίσκεται η σελίδα και εκεί μέσα δημιουργήστε ένα νέο φάκελο με το όνομα images. Στη συνέχεια μεταφέρετε το αρχείο εικόνας pc.jpg μέσα στο φάκελο images και ανοίξτε τη σελίδα. Θα δείτε τώρα ότι η εικόνα δεν εμφανίζεται.

Αυτό συμβαίνει γιατί ο browser προσπαθεί να βρει το αρχείο **pc.jpg** στον ίδιο φάκελο που βρίσκεται και η σελίδα. Στον φάκελο όμως της εργασίας μας υπάρχει τώρα η σελίδα μας (**parts.html**) και ο φάκελος **images**. Δεν υπάρχει κάποιο αρχείο με το όνομα **pc.jpg**.

Για να μπορέσει ο browser να το εντοπίσει πρέπει να του πούμε τη διαδρομή που πρέπει να ακολουθήσει για να βρει το αρχείο εικόνας ξεκινώντας πάντα από τη θέση που βρίσκεται η σελίδα. Στο παράδειγμά μας θα πρέπει να του πούμε να μπει στο φάκελο images και να ψάξει εκεί μέσα για το αρχείο pc.jpg.

### Σχετικές Διαδρομές (Relative Paths)

Η διαδρομή που πρέπει να ακολουθήσει ο browser μέσα στο σύστημα αρχείων για να εντοπίσει την εικόνα ξεκινώντας πάντα από τη θέση που βρίσκεται η σελίδα δηλώνεται ως τιμή της παραμέτρου **src**.



Οι διαδρομές αυτές λέγονται **Σχετικές Διαδρομές (Relative Paths)** μιας και περιγράφονται σε σχέση με τη τρέχουσα θέση της σελίδας.

### Απόλυτες Διαδρομές (Absolute Paths)

Ένα άλλο είδος διαδρομών είναι οι απόλυτες διαδρομές οι οποίες αποτελούνται από την πλήρη URL του αρχείου.

Για παράδειγμα αν πρόκειται να φιλοξενήσουμε το site μας σε έναν σταθμό με το όνομα www.myserver.com και μέσα στο δίσκο του σταθμού στον φάκελο computers τότε η πλήρης διεύθυνση (URL) της σελίδας μας θα είναι η: http://www.myserver.com/computers/parts.html

ενώ η πλήρης διεύθυνση (URL) του αρχείου εικόνας θα είναι η : http://www.myserver.com/computers/images/pc.jpg

Αν έκανα χρήση απόλυτων διευθύνσεων τότε σαν τιμή της παραμέτρου **src** θα έπρεπε να βάλω την πλήρη URL του αρχείου εικόνας:

### Απόλυτες Διαδρομές (Absolute Paths)

Αν όμως φτιάξω το site μου κάνοντας χρήση αυτού απόλυτων διευθύνσεων, τότε αν κάποια στιγμή θελήσω να αλλάξω το domain name του δικτυακού μου τόπου π.χ. από www.myserver.com σε www.mywebserver.com τότε θα πρέπει να αλλάξω μία μία όλες τις URL στον κώδικα.

**ΠΡΟΣΟΧΗ!** οπουδήποτε στον κώδικα χρειάζεται να αναφερθώ σε στοιχεία του δικτυακού μου τόπου (εικόνες, βιντεάκια, άλλες σελίδες κλπ) τότε πρέπει να χρησιμοποιώ σχετικές διευθύνσεις. Αν όμως χρειάζεται να αναφερθώ σε στοιχεία που βρίσκονται σε άλλους δικτυακούς τόπους τότε πρέπει να χρησιμοποιώ απόλυτες διευθύνσεις.